

Matemática Aplicada al Arte Digital I

Dictado por el profesor Andrés Colubri

RESUMEN

El curso formará al alumno en los conocimientos de matemáticas necesarios para abordar el campo de la programación y la electrónica. El curso estará complementado con notas históricas relevantes al tema en discusión, con el objetivo de situar las ideas matemáticas en un contexto que facilite su discusión y recepción por parte del alumno. Asimismo, se presentarán diferentes aplicaciones de los conceptos y técnicas que forman parte de este programa, con especial énfasis en el contexto de las artes digitales en general (visualización, computación gráfica, electrónica, redes, interactividad, etc.). Se utilizarán distintas aplicaciones y entornos de programación para demostrar ejemplos y llevar a cabo ejercicios prácticos. Se pondrá especial énfasis en el lenguaje y entorno de desarrollo Processing, aunque también se hará referencia a otros lenguajes y entornos utilizados en las artes digitales tales como openFrameworks, Pure Data, *Moldeo*, etc.

OBJETIVOS

- Formar al alumno en los conocimientos de matemáticas necesarios para abordar el campo de la programación y la electrónica.
- Situar las ideas matemáticas en un contexto que facilite su discusión y recepción por parte del alumno a través notas históricas relevantes al tema de discusión.
- Presentar diferentes aplicaciones de los conceptos y técnicas que forman parte de este programa, con especial énfasis en el contexto de las artes digitales en general (visualización, computación gráfica, electrónica, redes, interactividad, etc.). Se utilizarán distintos aplicaciones y entornos de programación (por ejemplo Processing) para demostrar ejemplos y llevar a cabo ejercicios prácticos.

DESTINATARIOS

Graduados de carreras vinculadas a Diseño Gráfico, Artes Plásticas y/o Visuales, Artes Audiovisuales, Música, Artes del Movimiento y/o Escénicas, Informática o cualquier otra carrera de incumbencias tecnológicas, artísticas o de comunicación.

DICTADO DEL CURSO

Horario: **Sábados de 9 a 13 hs**

Duración: 10 clases

Inicio: 3 de Octubre de 2009

Aranceles: 1 pago de \$600 ó 2 pagos de \$360

Programa:

http://www.iuna.edu.ar/extension/cursos/archivos/IUNA_posgrado_programa_matematica_aplicada_al_arte_I.pdf

Para informes e inscripción:

Yatay 843 CP 1184

Teléfono: 4862-8209

Horario de atención: Lunes a Jueves de 11 a 15 hs

multimedia.investigacion@iuna.edu.ar

Para más información y consultas: gisellehidalgo@argumentoweb.com.ar

www.moldeo.org